

Rádcovský tábor sv. Jiří



Demodružinovy

Vytvořili účastníci kurzu

2014

SUCHÁ, PRO SKAUTY (JURA, OTMAR, DAN)

Zaměření schůzky: Táboření

Body stezky: Cesta vody str. 60, úkol 2 a 3

Zahájení: pokřik

Barvy (červená/černá) (čas:10 min, kde: na louce)

Proč to děláme: na rozběhání

Pomůcky: lano

Hráči se rozdělí na 2 skupiny a stoupnou si každý na polovinu hřiště. Každé kolo rozhodčí určí, která skupina bude chytat – když to vykřikne, druhá skupina se musí spasit útekem za cílovou čáru.

Stavba stanu (čas:30 min, kde: park/les)

Proč to děláme: učení stavby stanu

Pomůcky: stany (případně celtý)

Skauti dostanou do dvojic (trojic) stan. Musí najít vhodné místo a stan postavit. Následně stany zboří. Jak stavění, tak skládání je na čas

Bylinkaření (čas: 40min, kde: park/les)

Proč to děláme: aby skauti věděli, co můžou použít k jídlu

Pomůcky: pár natrhaných bylin na vaření čaje, vařič, hrnec, voda, hrnečky

Ukážeme si několik rostlin, povíme o nich něco a řekneme k čemu jsou dobré. Skauti je budou ochutnávat a schválně z nich zkusíme udělat čaj

Další drobné aktivity

- Trosečníci a lidojedi

Zakončení: Pokřik

SUCHÁ, PRO SKAUTY (ODIE, HONZA)

Zaměření schůzky: Seznamovací

Body stezky: Cesta země, str. 20, úkol 5

Zahájení: Pokřik

Demonstrace (čas: 10 min, kde: venku)

Proč to děláme: rozechřivací hra

Pomůcky: -

Družina se rozdělí na 2 družstva. Družstvo 1 si různě proplete ruce a nohy, aby je družstvo 2 nemohlo od sebe odtrhat. Pokud je někdo odtrhnut, přidává se k družstvu 2. Družstvo 2 by na začátku mělo mít 1 – 2 členy.

Poznáváme se (čas:20 min, kde: venku)

Proč to děláme: Poznáváme, kdo je nejoblíbenější, kdo nejsilnější, ak kdo je ten nejlepší na to, aby organizaci

Pomůcky: provázek dostatečně dlouhý

Mezi stromy je zapletena síť, kde jsou různě velká oka.. Úkolem je, aby se celé družstvo přemístilo skrz síť na druhou stranu. Podmínkou je, že každé okolo sítě se může použít na prolezení jen jednou.

Svíčkovaná (čas:20 min, kde: venku)

Proč to děláme: odreagování

Pomůcky: ešusy, svíčka, všichni v plavkách (bylo realizováno na táboře ☺ Na běžné schůzce je třeba upravit pravidla)

Družina se rozdělí na 2 družstva. Družstvo 1 vytvoří kruh, aby mezi sebou měli mezeru na roztažení rukou. Dvnitř se umístí ešus se zapálenou svíčkou. Družstvo 1 se otočí ke svíčce zády a mají za úkol tělem ubránit hořící svíčku před družinou 2, které se snaží za pomoci ešusů vody svíčku uhasit.

Stezka (čas:20 min, kde: venku)

Proč to děláme: Zjistím o ostatních, co koho baví a zajímá

Pomůcky: -

Představím svůj koníček nebo zájem ostatním členům družiny. Dále pak budu odpovídat na otázky ostatních. Vysvětlím, proč jsem si tento koníček vybral a jaký k němu mám vztazh. Mohou něco přinést ukázat.

Hutututu (čas:20 min, kde: venku)

Proč to děláme: odreagování

Pomůcky: lana

Pravidla viz. Hranostaj.

Zakončení: Pokřik

MOKRÁ, PRO SKAUTY (TOMÁŠ, MATĚJ)

Zaměření schůzky: Příroda

Body stezky: Stezka první stupeň, str. 60, bod 3, Stezka druhý stupeň str. 64, bod 1

Zahájení: Pokřik

Pistolníci (čas: 15 min, kde: místnost)

Proč to děláme: zahřívací hra

Pomůcky: -

Všichni se posadí do kolečka a začnou tleskat do rytmu. Vždy 2x do stehů a 2x jedno z gest:

- Střílím (ruce jako pistole míří na jiného hráče)
- Nabíjím (ruce se zvedlými palci míří za hlavu)
- Kryju se (ruce zkřížené až na ramena)

Abych mohl na někoho vystřelit, musím nabít. Pokud po mě někdo vystřelí a já se nekryju, končím.

Seton (čas: 25 min, kde: místnost)

Proč to děláme: Získání zajímavého pohledu na přírodu

Pomůcky: 2 krátké rozstříhané příběhy od Setona

Jsou 2 týmy a ty hledají schované rozstříhané příběhy od Setona. Kdo sestaví příběh správně a dřív, vyhrál. Poté se oba příběhy přečtou, jestli opravdu dávají smysl. Nakonec budeme nad příběhy diskutovat.

Leť si pro semínko (čas:30 min, kde: uvnitř)

Proč to děláme: upevnění znalostí o rostlinách

Pomůcky: papír, tužka, atlas rostlin

Ukáži ostatním kytičku z atlasu. Oni napíší na papír její jméno a z toho papíru složí vlaštovku. Tu potom hodí směrem ke mě – vlaštovka se musí dostat ke mě. Kdo je první se správným názvem má bod (vlaštovku mohou házet vícekrát)

Ředkvičky (čas:20 min, kde: uvnitř)

Proč to děláme: poznávání přírody

Pomůcky: Semínka, zemina, mističky

Každý si zasadí svoje semínko a doma se o ně musí starat a pozorovat. Až se semínka vypěstují tak se bude hodnotit největší ředkvička.

Prstová hra (čas:10 min, kde: uvnitř)

Proč to děláme: odreagování

Pomůcky: -

Každý má na každé ruce 2 prsty a stoupnou si do kolečka. Poté se postupně dávají někomu + určitý počet prstů, kolik má ten, který dává. Ta ruka, na které je 5 prstů, vypadává ze hry. Příklad: mám 2 prsty, protivník 4. Přidám mu své 2 => měl by mít $4+2=6$. Protože je číslo větší než 5, odečte se od něho 5. Tzn. Má $6-5=1$ prst.

Zakončení: Pokřik

SUCHÁ, PRO SKAUTY (HONZA, ODIE)

Zaměření schůzky: netradiční sporty

Body stezky: cesta vzduchu str. 14, bod 2, cesta vody str. 16, bod 2

Zahájení: Pokřik

Kámen, nůžky, papír (čas:10min, kde: hřiště)

Proč to děláme: odreagování

Pomůcky: -

Dvojice stojí proti sobě. Stojí tak, že mají jedno chodidlo za druhým a špičkou bližší nohy se dotýkají špičky protivníka. Dávají si „kámen, nůžky, papír“. Kdo vyhraje, posune svoje přední chodidlo za zadní (krok zpět). Kdo prohrál, musí udělat stejným způsobem krok vpřed (roztahuje nohy). Kdo to první neustojí a spadne, prohrál.

Myšlenka sportu (čas: 15min, kde: kdekoli)

Proč to děláme: povědomí o sportech

Pomůcky: -

Povíme si:

- O fair play (je třeba vyhledat pěkný příběh). Každý řekne svoje zkušenosti a jak mu to jde hrát vždy fairplay
- O fresbee – kde vzniklo, pravidla
 - U fresbee je důležité, že nemá rozhodčího – hráči si hlídají pravidla sami. Je to velká ukázka fairplay

Fresbee (čas: 40min, kde: hřiště)

Proč to děláme: hra netradičního sportu

Pomůcky: fresbee, branky (mety)

Hrajeme fresbee dle standardních pravidel.

Zhodnocení (čas:10 min, kde: kdekoli)

Proč to děláme: Zhodnocení aktivity a upěvnění fairplay hry

Pomůcky: -

Povíme si o tom, jak jim hra šla. Jak zvládali fairplay.

Babička z číny(čas: 10min, kde: kdekoli)

Proč to děláme: Uklidnění na konci

Běžně známá hra viz. Hranostaj.cz

SUCHÁ, PRO SKAUTY (MATĚJ, TOMÁŠ, JURA)

Zaměření schůzky: Rukodělky

Body stezky: cesta vody str. 22, body 3 a 1

Zahájení: Pokřik

Rozehříváčka (čas: 10min, kde: venku)

Proč to děláme: odreagování

Pomůcky: předmět pro každého (každý má jiný)

Ze startovní čáry všichni postupně vyběhají a já odpočítávám od 10. Za ten čas musí donést svůj předmět co nejdál a vrátit se zpět za čáru. Pokud nestihnout, tak jsou diskvalifikováni. Kdo donese nejdál, vyhrál.

Balení (čas:18 min, kde: venku)

Proč to děláme: příprava věcí na víkendovku

Pomůcky: papíry a tužky

Skauti si vymyslí věci, které by si vzali na dvoudenní puťák. Budou mít omezený limit na to, aby věci nakreslili do batohu na papír. Je třeba, aby věci v batohu kreslili tak, jak je třeba je do batohu skládat.

Práce s nožem (čas: 10 min, kde: venku)

Proč to děláme: aby se skauti naučili pracovat s nástroji

Pomůcky: nože

Ukážeme si , jak se pracuje s nožem, jak ho podávat, nosit atd...

Hospoda (čas: 10 min, kde: venku)

Proč to děláme: odreagování

Pomůcky: lano

Na zemi bde z lana kruh a úkolem hráčů je vytlačit ostatní z kruhu.

Zakončení: Pokřik

MOKRÁ, PRO SKAUTY (OTMAR, DAN)

Zaměření schůzky: Dějiny skautingu

Body stezky: cesta země str. 48, bod 3

Zahájení: Pokřik a modlitba

Želvičky (čas: 20min, kde: klubovna)

Proč to děláme: Připomenutí a naučení se informací o významných skautech

Pomůcky: informace o lidech, papíry, psací potřeby

Vyznačíme hrací pole. Určí se 1-2 pytláci. Ostatní chodí jako želvy po 4 končetinách. Z 1 místa, kde se dozvědí informaci o významném skautovi, do místa, kde si ji zapíše na papír. Pytláci je na půli cesty chytají.

Souřadnice (čas: 30 min, kde: klubovna)

Proč to děláme: zopakování významných skautských datumů

Pomůcky: kartičky, papír na souřadnice

Narýsuji mřížku a označím všechny body. Pak na kartičky napíšu písmena a souřadnice. Kartičky schovám. Ostatní hledají kartičky a opisují je na papír. Pak zařadí písmeno na dané souřadnice. Nakonec přečtou text s významnými skaut. Datumy.

Ruce (čas: 20min, kde: U stolu)

Proč to děláme: připomenutí dějin českého skautingu

Pomůcky: text

Na začátku dáme všem přečíst kousek textu. Pak hrajeme hru ruce. Když někdo vypadne, přidáme kousek textu.

Kavárna (čas: 10, kde: kdekoli)

Proč to děláme: zopakování toho, co se naučili na schůzce

Pomůcky: -

Skauti sehrávají společně s rádcem improvizovanou scénku, kdy se osobnosti z první aktivity setkají v kavárně a povídají si o svých zážitcích a životním příběhu (životopisu).

Zakončení: pokřik

MOKRÁ, PRO SKAUTY (JIRKA, TOM)

Zaměření schůzky: Ekologie, globalizace

Zahájení: Pokřik

Přehazování (čas:15 min, kde: uvnitř)

Proč to děláme: odregování

Pomůcky: šátek

Uděláme kruh. Jeden bude uprostřed se zavázanýma očima. Každý bude mít jedno číslo. Ten uprostřed pak řekne 2 čísla a ti danými čísly si musí prohodit místa. Ten uprostřed je chytá a koho chytí, jde doprostřed.

Třídí! (čas: 20 min, kde: uvnitř)

Proč to děláme: Učení jak třídít

Pomůcky: Rozstříhané papíry s namalovanými barvami konterjnerů: papír, plast, sklo, nápojový karton

Jsou 2 družstva. Vždy 2 zástupci si dají „kámen, nůžky, papír“. Výherce běží běží pro ústřížek papíru. Skládají ustřížky, aby seděly. Kdo bude mít nejvíc papírů složených, vyhrává. Poté se nalepí na papír. Potom po klubovně hledají různé věci, které pokládají do daného „kontejneru“

Noční spotřeba (čas: 20 min, kde: uvnitř)

Proč to děláme: získání informací o spotřebě spotřebičů

Pomůcky: PC, aplikace pro výpočet spotřeby, internet

Do PC načukají spotřebu jejich elektroniky a on jim vyplivne, kolik to dá za rok, spotřeba uranu nebo uhlí na výrobu elektřiny. Nakonec se na internetu podíváme na úspornější elektroniku.

Třídíš? (čas: 20 min, kde: uvnitř)

Proč to děláme: opakování

Pomůcky: PC, internet

Sedneme si k PC a na internetu je hra, ve které máš třídít odpad.

Sněmovna lordů (čas: 15 min, kde: kdekoli)

Proč to děláme: odreagování

Pomůcky: -

Známa hra. Více na Hranostaj.cz

Zakončení: Pokřik

SUCHÁ, PRO SKAUTY (DANIEL, OTMAR)

Zaměření schůzky: Zdravověda

Body stezky: cesta vody str. 18

Zahájení: Pokřik

Fotbal bez balonu (čas: 20 min, kde: venku)

Proč to děláme: odreagování

Pomůcky: 2 brány (mety)

Jsou 2 družstva. „Míč“ si přihrávají tak, že řeknou jméno spoluhráče. Kdo má „míč“, má zvedlou ruku. Pokud se protihráč dotkne toho, kdo má „míč“, protihráč mu „míč“ bere. S „míčem“ se nesmí běhat. Gól se dá ve chvíli, kdy ten co má „míč“ stojí v brance.

Základy zdravovědy (čas: 30 min, kde: venku)

Proč to děláme: učení zdravovědy

Pomůcky: -

Ukážeme si stabilizovanou polohu, masáž srdce, tlakové body, ošetření krvácení, přenos zraněného a případně další věci dle času. Každý si musí ošetřování vyzkoušet.

Zdravovědná hra (čas: 15 min, kde: venku)

Proč to děláme: zopakování zdravovědy

Pomůcky: -

Rozdělí se do týmů a budeme soutěžit, kdo provní vyrobí způsob jak ošetřit někoho z druhé týmu včetně jeho přenosu k „lékaři“.

Handicapy (čas: 20 min, kde: venku)

Proč to děláme: uvědomění si péče o tělo

Pomůcky: šátky

Vyznačí se trať. Každý dostane jeden handicap. Pak ve skupině musí obejít trať.

Handicapy: slepota, hluchota, jedna noha, ruka za zády, němota.

Zakončení: Pokřik

SUCHÁ, PRO SKAUTY (ODIE, MATĚJ, HONZA)

Zaměření schůzky: s příběhem, život v Africe

Zahájení: Pokřik

Krátký film (čas: 30 min, kde: uvnitř)

Proč to děláme: uvědomění života v Africe

Pomůcky: krátký film, smyšlený dopis od Afrického dítěte, notebook

Družině pustím film o životě v Africe. Poté jim přečtu dopis od Afrického dítěte a zeptám se skautů, co se ze dozvěděli.

Fotbal afrického typu (čas:15 min, kde: venku)

Proč to děláme: zkusit si, jak hrají fotbal v Africe

Pomůcky: hadry, provázek

Skauti si musí nejprve vyrobit míč a až pak si s ním zahrají klasický fotbal. Je třeba jim povypřávet o tom, že v Africe je to tak běžné – na více nemají.

Plnění studny ve vesnici (čas: 20 min, kde: venku)

Proč to děláme: přiblížit si, jak africké ženy nosí vodu od studny

Pomůcky: 2x větší lavor, nádoby (kýble, hrnce, ...)

Každý člen dostane nádobu. Musí naplnit jeden lavor s vodou (zásobárna vody ve vesnici) z druhého lavoru.

Projekt: chudoba v Africe (čas: 20 min, kde: uvnitř)

Proč to děláme: zopakování, co jsme zažili

Pomůcky: čtvrtka A3, pastelky

Dostanou čtvrtku a mají za úkol udělat projekt na téma „Chudoba v Africe“ z informací, které znají, nebo se dozvěděli na schůzce.

Zakončení: pokřik

SUCHÁ, PRO SKAUTY (JURA, OTMAR, DAN)

Zaměření schůzky: Táboření

Body stezky: Cesta vody str. 60, úkol 2 a 3

Zahájení: pokřik

Barvy (červená/černá) (čas:10 min, kde: na louce)

Proč to děláme: na rozběhání

Pomůcky: lano

Hráči se rozdělí na 2 skupiny a stoupnou si každý na polovinu hřiště. Každé kolo rozhodčí určí, která skupina bude chytat – když to vykřikne, druhá skupina se musí spasit útekem za cílovou čáru.

Stavba stanu (čas:30 min, kde: park/les)

Proč to děláme: učení stavby stanu

Pomůcky: stany (případně celtý)

Skauti dostanou do dvojic (trojic) stan. Musí najít vhodné místo a stan postavit. Následně stany zboří. Jak stavění, tak skládání je na čas

Bylinkaření (čas: 40min, kde: park/les)

Proč to děláme: aby skauti věděli, co můžou použít k jídlu

Pomůcky: pár natrhaných bylin na vaření čaje, vařič, hrnec, voda, hrnečky

Ukážeme si několik rostlin, povíme o nich něco a řekneme k čemu jsou dobré. Skauti je budou ochutnávat a schválně z nich zkusíme udělat čaj

Další drobné aktivity

- Trosečníci a lidojedi

Zakončení: Pokřik

SUCHÁ PRO VLČATA (SIMON)

Zaměření schůzky: Zdravověda

Body stezky:

Zahájení: Pokřik

Molekuly (čas: 10min , kde: venku/klubovna)

Proč to děláme: na rozhýbání, vyblbnutí

Pomůcky: žádné

Vlčata pobývají ve vymezeném prostoru. Když řeknu číslo, musí se dát do skupinek v tom počtu. Kdo žádnou skupinku nemá, vypadává.

Výbava lékárničky (čas: 15min, kde: venku/louka)

Proč to děláme: naučit se co je v lékárničce a k čemu to je + pohyb

Pomůcky: lékárnička, lístečky

Na jedné straně louky jsou lístečky a na nich jsou napsané věci z lékárničky. Vlčata běží a vrací se vždy s jedním lístečkem zpět kde je rozložená lékárnička. Pokud lísteček správně přiřadí, dostanou za něj bod.

Desetikoruna (čas: 15 min, kde: klubovna)

Proč to děláme: postřeh, zábava

Pomůcky: mince

Vlčata se rozdělí na dvě skupiny, které sedí naproti sobě u stolu. Jeden tým si podává pod stolem mince dokud protihráči neřeknou teď. Poté plácnou zaráz rukama o stůl a druhý tým musí uhádnout, pod kterou rukou se mince ukrývá.

Řivolání první pomoci(čas:15 min, kde: kdekoliv)

Proč to děláme: zapamatování čísel IZS, dramatika, logické myšlení

Pomůcky: telefon, šifra

Po vyluštění jednoduché šifry vyjde „Policie, Sanitka, Hasiči“ a kluci musí přiřadit správně telefonní čísla. Pak sehraje krátkou scénku jak takový hovor probíhá.

Želvičky (čas:15 min, kde: venku/louka)

Proč to děláme: pohyb, vyblbnutí

Pomůcky: lana na určení cílové čáry

Všichni hráči jsou želvičky a pohybují se pomalu po čtyřech a nemění směr. Je vybrán jeden ochránce (ten otáčí želvy směrem do moře) a jeden majitel želví restaurace

(ten otáčí opačným směrem. Vyhrává ten, kdo má za určený časový usek víc želv ve svém cíli.

Základní ošetření (čas: 15 min, kde: klubovna)

Proč to děláme: Naučit se základní ošetření, postřeh

Pomůcky: Náplast, desinfekce, kartičky s postupem

Po klubovně poschováváme kartičky na kterých jsou jednotlivé body postupu ošetření (např. umýt, osušit, vydesinfikovat atd.). Když najdeme všechny, obodujeme nejlepší hledače a snažíme se dát za sebe kartičky ve správném pořadí a vysvětlujeme si proč.

Zakončení: Pokřik, úklid

Bonusová hra (pokud nezlobili a uklízeli) (čas:5 min, kde: před klubovnou)

Proč to děláme: motivovat k úklidu a odměnit dobré chování

Pomůcky: míč

Fotbálek ☺

VENKOVNÍ PRO VLČATA (SIR)

Zaměření schůzky: Úkolová za pokladem

Body stezky:

Zahájení: Pokřik

Svázání provazů

Proč to děláme: naučit vlčata svázat dva kusy provazu

Pomůcky: uzlovačky

Chybí nám dlouhé lano, tak si ho vyrobíme svázáním uzlovaček.

Na další stanoviště se přesuneme po čtyřech jako vlci

Šifra

Proč to děláme: logické myšlení

Pomůcky: Připravená šifra + buzola

Po vylúštění jednoduché šifry se dozví kam dál (světová strana a počet kroků).

Podbíhání švihadla

Proč to děláme: odvaha, postřeh

Pomůcky: svázané uzlovačky

Mauglí s pomocníkem točí svázanými uzlovačkami a ostatní musí po jednom probíhat, aby je švihadlo netrefilo.

Na další stanoviště jdou všichni se zavázanýma očima a první je vede

Vidlička

Proč to děláme: logická úvaha, značky

Pomůcky: dvě vidličky z větví

Na stanovišti jsou dvě vidličky, které ukazují na nějaké místo, když se přes ně podívají jako přes hledí pušky.

Poznávání přírodnin

Proč to děláme: Umět poznat dřeva, listy, rostliny ...

Pomůcky: 3 papíry + to co chci naučit poznávat

Na stanovišti jsou 3 papíry a na každém leží jiný list (dřevo...). Řekne se například, že správné informace o dalším stanovišti je pod javorem.

Přesun tak, že jde rádce první a občas se otočí a nesmí nikoho vidět v pohybu.

Kniha džunglí

Proč to děláme: seznámit vlčata s Knihou džunglí

Pomůcky: Připravený papír s vynechanými slovy

Najdou Knihu džunglí a dopis, ve kterém jsou vynechaná důležitá místa, ale je napsané, na které stránce je lze dohledat. Například strana osm třetí věta.

Vlčata vyrazí najít nějaké sladkosti schované jako poklad a musí se spravedlivě podělit.

Zakončení: Pokřikem

SUCHÁ PRO VLČATA (MATOUŠ)

Zaměření schůzky: Poznávání stromů

Body stezky:

Zahájení: Pokřikem

Mrazík (čas: 10 minut, kde: venku)

Proč to děláme: Vyřádit se

Pomůcky: žádné

Jeden honí a kdo je chycen tak „zmrzne“. Zůstane stát s rozkročenýma nohama a čeká než ho někdo zachrání. Ostatní ho můžou zachránit pokud mu podlezou mezi nohama. Mrazík vyhraje, když zmrazí všechny.

Vyprávění příběhu (čas:15 min, kde: klubovna)

Proč to děláme: Postřeh, vnímání vyprávění

Pomůcky: Kniha nebo dobrá fantazie

Napřed řeknem na co se má dávat pozor. Např zvířata, dobré skutky, postavy ... a když se něco z toho vyskytne v příběhu, tak kdo správně zareaguje, dostane bod.

Kdo dál (čas: 15 min, kde: venku)

Proč to děláme: pohyb + strategie

Pomůcky: lístečky se jmény

Cílem je během určeného času (třeba 10 vteřin) odnést svůj lísteček co nejdál a vrátit se než vyprší limit. Když to někdo nestihne, tak vypadá. Pokud to stihnou všichni, vypadne ten co donesl lísteček na nejkratší vzdálenost.

Zrcadlo(čas:15 min, kde: klubovna)

Proč to děláme: Postřeh, pozorování

Pomůcky: žádné

Jeden jde za dveře a ostatní se domluví kdo bude člověk a ostatní jsou zrcadla. Zrcadla přesně kopírují pohyby člověka, aby nebylo poznat kdo je kdo. Ten co se vrátí z poza dveří musí určit kdo je vzor a nenechat se zmást zrcadly.

Šerchán a vlačata (čas:15 min, kde: venku mezi stromy)

Proč to děláme: Naučit poznávat stromy, proběhnout se

Pomůcky: žádné (maska pro tygra)

Rádce říká: „Zlý tygr Šerchán se plíží džunglí a sežere všechny vlčata co neví jak vypadá...(třeba buk)“ V tu chvíli začne všechny honit a můžou se zachránit jen pokud se dotknou daného stromu. (Lze hrát na cokoliv. Třeba můžeme na stromy dát mapové značky atd.)

Hledání listu (čas: 15 minut, kde: klubovna)

Proč to děláme: všímavost, naučit listy

Pomůcky: list ze stromu

Někde v klubovně zastrčíme lístek, tak aby ho byl kousek vidět. Vpustíme kluky dovnitř a kdo ho najde, tak na něj neupozorňuje a tiše se posadí. Až ho najdou všichni, tak si řeknem ze kterého stromu je. V dalším kole použijeme list z jiného stromu.

Zakončení: Pokřikem

Bonusová hra (pokud nezlobili a uklízeli) (čas:5 min, kde: před klubovnou)

Proč to děláme: motivovat k úklidu a odměnit dobré chování

Pomůcky: míč

Vybíjená ☺

SUCHÁ PRO VLČATA (RADEGAST)

Zaměření schůzky: Příprava na výpravu

Body stezky:

Zahájení: Pokřik v kruhu s posláním signálu

Vajíčko(čas:10 min, kde: venku)

Proč to děláme: Vyblbnutí, zapamatování jmen

Pomůcky: míč

Jeden vyhodí míč do výšky a řekne jméno toho kdo ho má chytit. Ostatní se rozběhnou pryč. Když míč chytí zakřičí stop a ostatní se musí zastavit. Pokud chytí míč ze vzduchu, tak házející strácí bod. Potom se snaží někoho vybít a pokud ho trefí ztrácí bod.

Šifra (čas:15 min, kde: klubovna)

Proč to děláme: logické myšlení, znalost šifer

Pomůcky: Šifra

Každý dostane šifru, kde se dozví co se dneska bude dělat na schůzce

Lov lístečků (čas: 15 min, kde: venku)

Proč to děláme: vyběhat se

Pomůcky: Lístečky s věcmi na výpravu

Na louce se rozhodí 3 druhy lístečků. Věci důležité na výpravu, věci co se můžou hodit a úplně nesmysly. Úkolem je si po jednom nanosit co největší hromádku.

Rozdělení lístečků (čas: 15 min, kde: klubovna)

Proč to děláme: Pochopení co je důležité

Pomůcky: lístečky z předchozí hry.

Necháme každého rozdělit lístečky na nezbytné, užitečné a nesmyslné a společně si to vysvětlíme a obodujeme

Fotbálek v klubovně(čas:15 min, kde: klubovna)

Proč to děláme: mokrá varianta fotbalu

Pomůcky: tenisák

Vytvoříme branky a hrajeme fotbal, ale v sedě a pohybujeme se po čtyřech. Hrát se smí jen nohama.

Evoluce(čas: 15min, kde: kdekoliv)

Proč to děláme: Zábava, pochopení některých dějů

Pomůcky: žádné

Obecný princip je, že na začátku jsou všichni na nejnižší úrovni a dají si kámen-nůžky-papír a kdo vyhraje postoupí o úroveň výš. Ten kdo prohraje padá na nejnižší. Vždy si spolu mohou dát kámen-nůžky-papír pouze lidé na stejné úrovni. Vítězem je ten, kdo první dosáhne poslední úrovně.

Úrovně můžeme pojmenovat dle zaměření schůzky. Např vajíčko, housenka, kukla, motýl. Nebo vlče, skaut, rover, činovník, oldskaut...

Zakončení: pokřikem

Bonusová hra (pokud nezlobili a uklízeli) (čas:5 min, kde: před klubovnou)

Proč to děláme: motivovat k úklidu a odměnit dobré chování

Pomůcky: žádné

Aztécký náčelník. Rádce běhá a ostatní se ho snaží srazit k zemi. Rádce musí vydržet co nejdéle.

MOKRÁ PRO VLČATA (FOREST)

Zaměření schůzky: Mapy

Body stezky:

Zahájení: Pokřik

Medvěd (čas: 10 min, kde: klubovna)

Proč to děláme: vyblbnout se, orientace v prostoru

Pomůcky: stůl, šátek

Kolem stolu uděláme volno a odklidíme všechny nebezpečné předměty. Jednomu zavážeme oči. Ten bude medvěd. Snaží se chytit ostatní, kteří před ním utíkají, ale musí se alespoň jedním prstem držet stolu. Koho medvěd chytí stává se místo něho medvědem.

Seznámení s mapou (čas:15 min, kde: kdekoliv)

Proč to děláme: seznámit se s mapou

Pomůcky: plánec klubovny

Ukažeme vlčatům „mapu“ klubovny kde jsou zakreslené stoly, skříně, okna... pak ukážeme jak a proč mapu zorientovat a zkusíme podle mapy najít schovaný poklad, který je v některé skříni a zakreslíme ho do mapy.

Elektrika (čas:15min, kde: klubovna)

Proč to děláme: postřeh, spolupráce, sebeovládání

Pomůcky: kostka, míček

Dvě družstva sedí v řadách vedle sebe, drží se jednou rukou za rameno a koukají se dopředu. Poslední sledují rádce, jak hází kostkou. Když padne 6 tak rychle předávají signál dopředu mačkáním a poslední chytne míček, který leží na stolku před nimi. Kdo první dohmátne na míček, vyhrává. Družstvo které získá bod se protočí. První jde dozadu a ostatní o jedno v před. Při hře se musí mlčet a kdo promluví nebo vezme míček jindy než padne 6 bod ztrácí.

Desetikoruna (čas: 15 min, kde: klubovna)

Proč to děláme: postřeh, zábava

Pomůcky: mince

Vlčata se rozdělí na dvě skupiny, které sedí naproti sobě u stolu. Jeden tým si podává pod stolem mince dokud protihráči neřeknou teď. Poté plácnou zaráz rukama o stůl a druhý tým musí uhádnout, pod kterou rukou se mince ukrývá

Světové strany (čas:15 min, kde: venku)

Proč to děláme: Naučit se světové strany, soustředění

Pomůcky: Buzola, větve

Postavíme si z větví růžici se světovými stranami. Potom se postaví čelem k severu. Rádce řekne světovou stranu a ukáže někam jinam pro zmatení. Kdo ukáže na špatnou stranu vypadává. Vyhraje ten kdo se nenechá zmást.

Koště(čas: 15 minut, kde: kdekoliv)

Proč to děláme: postřeh, zapamatování jmen

Pomůcky: koště, skautská hůl

Stoupneme si do kroužku a jeden vezme koště. Postaví ho doprostřed a řekne něčí jméno. Ten musí koště chytit než spadne. Pak říká další jméno.

Vyprávění příběhu (čas:15 min, kde: klubovna)

Proč to děláme: fantazie, umět mluvit, zábava

Pomůcky: žádné

Sedneme si do kroužku a rádce začne vyprávět a zarazí se po první větě. Pak se jde po řadě a každý přidá jednu větu.

Zakončení: pokřik

Bonusová hra (pokud nezlobili a uklízeli) (čas:5 min, kde: před klubovnou)

Proč to děláme: motivovat k úklidu a odměnit dobré chování

Pomůcky: žádné

Šlapaná. Stoupneme si do kruhu jednou nohou doprostřed. Všichni naráz odskočí a kdo dopadne poslední, začíná. Může jednou skočit a snaží se ostatní šlápnout zvrchu na nohu. Ve chvíli, kdy skáče se mohou pohnout i ostatní. Jindy ne, jinak vypadávají. Když útok dokončí, řekne, kdo má útočit v příštím kole.

SUCHÁ, PRO SKAUTY (ŽELVA, PANDA)

Zaměření schůzky: Seznamovací

Body stezky: Cesta vzduchu str. 34, cesta země str. 20

Zahájení: pokřik

Házení (čas:10 min, kde: venku)

Proč to děláme: na seznámení, vyblbnutí

Pomůcky: míčky

Hráči stojí v kruhu a snaží se hodit svým spoluhráčům míček. Před vyhozením řeknou jméno toho, komu míček hází. Vprostřed stojí jeden z hráčů a snaží se míčky chytit. Pokud míček chytí nebo se dotkne hráče, než míček vyhodí, bude tímto hráčem nahrazen v poli.

Seznámení a představování (čas:20 min, kde: uvnitř)

Proč to děláme: pro lepší seznámení

Pomůcky: -

Členové nové družiny stráví čas povídáním o sobě, svých koníčcích. Touto činností je možné získat informace o společných zájmech členů družin.

Trhaná (čas:10 min, kde: venku)

Proč to děláme: pro vyblbnutí

Pomůcky: papír pro každého

Každý člen družiny dostane papír o velikosti A4 a stejné gramáži. V určitém časovém úseku, se snaží každý člen roztrhat tento papír na co nejvíce částí. Následně se papírky spočítají a vyhlásí se vítěz.

Zopakování koníčků (čas:10min, kde: venku)

Proč to děláme: Snaha o zábavné seznámení

Pomůcky: -

Členové družiny se postaví do kruhu a začnou v rytmu 2x tleskat a 2x plesknout o stehna. Vždy začne jeden člen, který na první dva rytmy řekne 2x své jméno/přezdívkou a následně 2x jméno někoho druhého. Toto se následně zrychluje.

Další drobné aktivity

- Molekuly

Zakončení: Pokřik

SUCHÁ, PRO SKAUTY (KUBA, MAJK)

Zaměření schůzky: Sebeobrana

Body stezky: Zúčastnění debaty o šikaně, Cesta vzduchu

Zahájení: pokřik, seznámení s tématem

Pády (čas:20 min, kde: louka)

Proč to děláme: Důležitá část sebeobrany

Pomůcky: -

Provedeme ukázky pádů včetně jejich technik, aby byl pád co nejbezpečnější. Následně si jej všichni členové družiny vyzkoušejí (Pád dozadu, dopředu, atd.)

Debata o šikaně / teorie (čas:10min, kde:louka nebo tee-pee)

Proč to děláme: uklidnění / příprava na další aktivitu

Pomůcky: -

Debata o šikaně, o zkušenostech s šikanou, o jejích příčinách a o tom, jak se jí zbavit. Rádce družiny přednese příběhy s úspěšně vyřešenou šikanou.

Sebeobrana (čas:30min, kde:louka)

Proč to děláme: Sebeobrana, připravenost na možné následky šikany

Pomůcky: Klíče

Ukázky způsobů sebeobrany (př. kravata, škrčení, rány do obličeje). Cílem tohoto bodu je ukázka základních způsobů, jak čelit šikaně a účinně ji eliminovat.

Hutututu (čas:20min, kde: venku)

Proč to děláme: odregování, zábava

Pomůcky: provaz nebo měkké vymežovací body

Družina je rozdělena na dvě skupiny, které se odeberou na předem vyznačené hřiště. Toto hřiště je nejlepší vymežit dlouhým lanem a vprostřed přehradit. Týmy se postaví na kraj svého vymezeného prostoru. Pak jeden z týmu přejde do hřiště soupeře, kde se již nesmí nadechnout. Pro kontrolu vydává stálý zvuk „hutututu“. Během toho se snaží dotknout protihráčů, které takto označí a vrátit se zpět na své hřiště. Pokud se stihne vrátit zpět bez nádechu, pak všichni označení protihráči se stanou jeho spoluhráči. Pokud však se nestihne vrátit – protihráči ho zachytí, atd., pak se stane hráčem druhé strany. Strany se pravidelně střídají.

Zakončení: pokřik, rozloučení

SUCHÁ (MOKRÁ), PRO SKAUTY (ŽELVA, PANDA)

Zaměření schůzky: Vlastivědná

Body stezky: voda s.54, vzduch s.56

Zahájení: pokřik

Na komára (čas:10 min, kde: vevnitř)

Proč to děláme: pro vyblbnutí

Pomůcky: 2 šátky

Uprostřed kruhu stojí jeden člen se zavázanýma očima. V ruce má svázané dva šátky na plácání. Kolem chodí a bzučí ostatní a snaží se ho šťouchnout. Když při tom někoho plácne, střídají se.

Poučení z minulosti (čas:25min, kde:-)

Proč to děláme: naučení

Pomůcky: papírky s tématy

Rozdělení na dvě skupiny. Každá skupina ztvární scénkou nějakou část dějin, ze které bychom si mohli vzít ponaučení. Druhá skupina hádá, oč jde. Poté následuje diskuze.

Blázinec (čas:15min, kde:-)

Proč to děláme: na odreagování

Pomůcky: -

1 jde za dveře (inspektor). Ostatní jsou blázni – zvolí si jednoho hlavního blázna, po kterém pak všechno co dělá, opakují. Inspektor musí uhádnout, kdo je hlavní blázen.

Bod do stezky (čas:15min, kde:-)

Proč to děláme: splnit bod ve stezce

Pomůcky: stezka, deník, něco na psaní

Nakreslení obrázku (čas:20min, kde:-)

Proč to děláme: pro zábavu

Pomůcky:

Nakreslí se obrázek a ostatní se ho snaží také namalovat.

Zakončení: Pokřik

MOKRÁ, PRO SKAUTY (ŠMOULA, ROHLÍK, MICHAL)

Zaměření schůzky: Historie skautingu

Body stezky: Země 54, vzduch 32

Zahájení: pokřik

Interview (čas:15-30min, kde:vevnitř)

Proč to děláme: historie a život A. B. S.

Pomůcky: vedoucí + klobouk

Některý vedoucí se převlékne za A. B. S. a členové se ptají na otázky z historie skautingu. Cílem je nenásilné seznámení s životem A. B. Svojsíka

Historická osobnost (čas:20min, kde:vevnitř)

Proč to děláme:Procvičování znalostí o osobnostech

Pomůcky: paměť, pozornost

Rádce/podrádce si myslí 1 postavu z historie. Ostatní pokládají otázky, na které se dá odpovídat jen ano/ne. Jméno osobnosti se může hádat jen jednou, poté dotyčný ze hry vypadává.

Lístičky (čas:10-20min kde:vevnitř)

Proč to děláme:zábava

Pomůcky: lístičky + mozek

Vytvoříme si lístičky s různými věcmi (nápoj, značka auta). Na začátku se vybere písmeno a od toho písmene vše začíná. Kdo má nejvíce věcí k danému tématu, ten vyhrává. Písmeno se může losovat z klobouku.

Scénky (čas:20min, kde:vevnitř)

Proč to děláme:uvedení teorie na pravou míru

Pomůcky: znalost teorie

Rádce/podrádce zadá družině představit nějakou událost z historie českého skautingu, tak jak si myslí, že proběhla. Následně ji rádce nebo jiný člen družiny uvede na pravou míru, jak ve skutečnosti proběhla.

Zakončení:pokřik

SUCHÁ, PRO SKAUTY (ŽELVA, PANDA)

Zaměření schůzky: zdravotvěda

Body stezky: spolupráce při zdravotvědě, voda 19, voda 49

Zahájení: družinový pokřik

Vědec (čas:15min, kde:venku)

Proč to děláme:pro vyblbnutí před začátkem hlavního programu

Pomůcky: -

Normální honička. Pouze s tím rozdílem, že ten, kdo je chycen se drží za chycené místo. Například, kdo je chycen za rameno, se následně drží rukou za rameno a chytá ostatní. Ten, co dosud chytal, se sice zbavil povinností chytače, ale drží se na tomto místě dále. Jakmile ho chytač znovu chytí, například za nohu, pak se chytne místo ramena za nohu.

Zdravověda (čas:35min, kde:venku/vevnitř)

Proč to děláme:abychom se něco naučili

Pomůcky: uzlovačka (obvazy)

Sterilizovaná poloha, nosítka, resuscitace, fixace. Rádce nebo podrádce představitel základů pro tyto základní úkony.

Simulace (čas:30min, kde:venku)

Proč to děláme: abychom si vyzkoušeli zdravotvědu v praxi

Pomůcky: -

Rádce s podrádce vytvoří simulaci pro zbytek družiny. V simulaci budou zahrnuty následující prvky

- zlomená noha, při vědomí
- opilý, bez vědomí

Na konci provede celá družina zpětné hodnocení. Nejprve začnou samotní členové, pak následují podrádce a rádce.

Plácaná (čas:5-10min, kde:venku)

Proč to děláme: pro vybití

Pomůcky: noviny

Jednoduchá hra na konec družinové schůzky. Stejná pravidla jako na babu.

Zakončení: Pokřik

SUCHÁ, PRO SKAUTY (MIKI, KUBA)

Zaměření schůzky: netradiční sporty

Body stezky: vzduch 14, vyzkoušení nějakých netradičních sportů s družinovkou

Zahájení: pokřik

RukoBall (čas:30min, kde:venku)

Proč to děláme:navnadění/rozvoj pohybových aktivit

Pomůcky: míč

Tato hra se hraje stejně jako fotbal, jen se hraje rukama. Brankář chytá stejně jako u fotbalu.

Lasu (čas:25min, kde:venku)

Proč to děláme: zábava, pohyb. aktivity

Pomůcky: petka s vodou

2 týmy, všichni si sundají trička a vezmou si plavky. Mezi týmy se dá petka s vodou a kdo k ní doběhne jako první, tak ji vezme a zbytek se mu jí snaží všemožně vytrhnout. Cílem hry je dostat petku do branky soupeře. Jakmile se to jednomu týmu povede, získává bod.

Buldok a ovečky (čas:30min, kde:venku)

Proč to děláme: pohyb, zábava, drsnější hra

Pomůcky: -

Z týmu je vybrán jeden člen, který je pasován do role buldoka. Tento buldok se snaží vždy chytit nějakého člena, kterého chce následně získat do týmu buldoků. To se provádí tak, že se snaží člena chytit a na 5s nadzvednout nad zem. Během 5s se nesmí tento člen dotknout země, jinak se počítá znovu. Jakmile se to povede, je o buldoka více v týmu. Pokud se povede ulovit posledního člena, hra končí. Je možné ji opakovat s jiným buldokem.

Freesbee (čas:20min, kde:louka)

Proč to děláme: rozvoj pohybových aktivit

Pomůcky: Freesbee

Družina se rozdělí na dva týmy, dvě branky. Přesná a aktuální pravidla si naleznete na www.google.cz.

Zakončení: Pokřik

SUCHÁ, PRO SKAUTY (ROHLÍK, ŠMOULA, MIKY)

Zaměření schůzky: rukodělky

Body stezky: země s.22

Zahájení: pokřik

Vázání turbánku (čas:10-15min, kde: vevnitř)

Proč to děláme: důležitá věc při zkrácení

Pomůcky: uzlovačky

Technika správného vázání turbánku.

Uříznuté ruce (čas:10min, kde:vevnitř)

Proč to děláme: odreagování

Pomůcky: 2x tenisák

RTSJ 2013, s.17

Maskování v lese (čas:35-40min, kde:venku)

Proč to děláme: přežití v lese

Pomůcky: celta, 2 lana

Družina se dělí na dva týmy. Každý tým se snaží během časového limitu zamaskovat jednoho člena v lese. Poté se pokusí vyhledat zamaskovaného člena druhé družiny. Ta družina, která najde člena druhé družiny nejdříve, vyhrává.

To samé se dělá s maskováním jídla před zvěří.

Origami (čas:15-25min, kde:vevnitř)

Proč to děláme: zlepšení přesnosti, trpělivosti

Pomůcky: papír

Členům družiny se rozdají papíry a poté podle postupu, který předvede rádce/podrádce se začne skládat origami. Budeme skládat osmidílnou vrhací hvězdu (viz youtube).

Zakončení: Pokřik

MOKRÁ, PRO SKAUTY (MICHAL, ŠMOULA, ROHLÍK)

Zaměření schůzky: příroda

Body stezky: cesta vody s.66, cesta vody s.64

Zahájení: pokřik

Barva (čas:10-15min, kde:vevnitř)

Proč to děláme: pohybovka, na utahání na začátek

Pomůcky: tužka, papír

Na začátek se určí jedna barva. Tuto danou barvu pak musí účastníci v klubovně najít. Vyhrává ten, kdo si napíše na papírek co nejvíce věcí v dané barvě.

Povídání o přírodních lécích a jedech (čas:30-40min, kde:vevnitř)

Proč to děláme: uklidnění, důležitá znalost pro přežití

Pomůcky: papír, tužka

Povídání a rady např. při uštknutí hadem, pokousání vzteklým zvířetem...

Rozšíření znalostí a zkušeností s rostlinnými léky (česnek – antiseptikum, jitrocel – střevní potíže...)

Poznávka (čas:20-35min, kde:vevnitř)

Proč to děláme: procvičování, zlepšení paměti

Pomůcky: obrázky zvířat, papír, tužka

Družina se rozdělí na dva týmy. Rádce stojí na jednom konci klubovny s obrázky zvířat či rostlin, které předtím družina probírala. Obrázky ukáže a poté je zakryje a ostatní musí hádat, o jaké zvíře nebo rostlinu se jedná + co o daném zvířeti nebo rostlině ví.

Molekuly (čas:15-20min, kde:vevnitř)

Proč to děláme: procvičování rychlosti a uvažování

Pomůcky: -

Zakončení: pokřik

SUCHÁ, PRO SKAUTY (KUBA, MIIKE)

Zaměření schůzky: táboření

Body stezky: rozdělení ohně na ohništi, které sami postaví; druhy ohniště

Zahájení: pokřik

Přepálení provázku (čas:20-40min, kde:u ohniště)

Proč to děláme: rozvíjení zručnosti, pro zábavu

Pomůcky: 3 sirky, špalek, ohniště, sekyrka, nůž, provázek, kůly

Přepálit provázek ve výšce 45 cm.

Maskování (čas:10-20min, kde:v lese)

Proč to děláme: učit se být v lese neviditelný, odreagování

Pomůcky: celta, maskáče, barvy

Všichni se v lese schovají až na rádce a podrádce. Oni dva pak hledají ostatní členy družiny, kteří se mezitím snažili v lese schovat tak, aby byli co nejlépe maskováni.

Stavění stanů (čas:15-20min, kde:louka)

Proč to děláme: týmová spolupráce

Pomůcky: stan (kompletní balení)

Každý člen (skupina) musí být schopný do 20 minut postavit stan.

(čas:10-20min, kde: na louce)

Proč to děláme: odreagování, zábava, spolupráce

Pomůcky: -

Další drobné aktivity:

- uzly, vazby,...

Zakončení: pokřik