

SUCHÁ, PRO SKAUTY (JOSEF, MATES, TKANIČKA)

Zaměření schůzky: druhy šifer

Zahájení: pokřik

Vybíjená (čas: 10min, kde: venku)

Proč to děláme: rozechřívací hra

Pomůcky: míč

Výuka šifer (čas: 15 min, kde: kdekoli)

Proč to děláme: učení druhů šifer

Pomůcky: vytištěné šifry, papír, tužka

Každý člen se každou šifrou naučí napsat svoje jméno. Šifry k výuce: spirála, telefonní, rámečková, odmocniny, prostřední písmeno.

Hutututu (čas: 10min, kde: venku)

Proč to děláme: odreagování

Pomůcky: provázek

Rozdělí se na 2 skupiny. Každý team je na jiné straně provazu. Dobrovolník z 1. teamu vběhne s nádechem na území druhého teamu, musí říkat „hutututu...“, dotknout se nejvíce lidí z druhého teamu a vrátit se zpět. Pokud se nadechne u protihráčů, zůstává u nich. Pokud se vrátí, tak se k jeho skupině přidají všichni, kterých se dotknul.

Šifrácká akce (čas 25min., kde: venku)

Proč to děláme: procvičení šifer

Pomůcky: připravené šifry

Venku se udělá stezka s šiframi. Skauti dostanou první šifru, a když ji vyluští, tak zjistí, kde je další. Takto postupně vyluští všech 7 šifer. Dle pořadí se rozdají body.

Divadlo (čas: 30min , kde: venku)

Proč to děláme: bod stezky – Cesta země, str. 24, 2. bod (Vyroším jednu věc z oblasti, která mě zajímá)

Pomůcky: nic

Každý vyrobí nějakou jednoduchou věc z oblasti, která ho zajímá. Poté stanovím téma krátké improvizované „divadelní hry“ a každý bude se svým výrobkem hrát roli.

Zakončení: pokřik

SUCHÁ, PRO SKAUTY (JIRKA, TAIWAN)

Zaměření schůzky: zdravotěda – první pomoc

Zahájení: pokřik

Komáři (čas: 10min, kde: kdekoli)

Proč to děláme: rozechřivací hra

Pomůcky: nic

Nepřímá masáž srdce (KPR) (čas: 15min, kde: kdekoli)

Proč to děláme: Výuka KPR

Pomůcky: nic

Vybere se dobrovolník, který si lehne a bude dělat mrtvolu. Ostatním budu ukazovat, jak k němu přistoupím, oslovím, zjistím dech, zakloním hlavu a budu resuscitovat. Poté se rozdělí do dvojic a všichni si to vyzkouší. (Hrudník mačkají jen náznakem!!)

Odhadovací běh (čas 10min., kde: venku)

Proč to děláme: odreagování, procvičení odhadu

Pomůcky: každý účastník si vezme libovolný předmět

Určí se časový limit (20s). Skauti postupně vybíhají a snaží se položit svůj předmět co nejdál. Musí se ovšem vrátit zpět do časového limitu. Kdo se nevrátí včas, je diskvalifikován. Kdo donese věc nejdál, vyhrává.

Ošetření základních zranění (čas: 35min, kde: kdekoli)

Proč to děláme: výuka první pomoci, stezka – Cesta Vody, str. 18, 1. bod

Pomůcky: cvičná lékárnička

Vyberou se 3 lidi (ostatní půjdou někam za roh). Každý ze 3 dobrovolníků bude mít jiné zranění – jeden spálenou ruku, druhý zlomenou ruku a třetí tepenné krvácení. Každého z nich lehce a jednoduše namaskujeme + pobavíme se s nimi, jak se mají chovat. Vedle zraněných bude ležet lékárnička. Poté vpustíme ke sténajícím zraněným ostatní členy družiny, ti se musí zorganizovat a ošetřit zraněné. Pak vysvětlíme, jak mělo ošetření probíhat. Pokud zbude čas, zahraje se tato hra s jinými dobrovolníky.

Zabiják (čas: 15mn, kde: hřiště)

Proč to děláme: odreagování

Pomůcky: míč

Obyčejný zabiják. Dá se hrát s více míči najednou.

MOKRÁ, PRO SKAUTY (ONDRA, ŠPAGETA)

Zaměření schůzky: Používání uzlů

Zahájení: Pokřik

Komáři (čas: 10 min, kde: kdekoli)

Proč to děláme: rozehřívací hra

Pomůcky: šátek

Učení uzlů (čas: 20 min, kde: kdekoli)

Proč to děláme: výuka uzlů

Pomůcky: uzlovačky

Budu jim ukazovat uzle a vysvětlím, jaký uzel se k čemu používá. Uzle: loďák (přivazování lodí, vázané stavby), ambulanční (uvázání šátku při zlomenině), liščí smyčka (přivazování dvou předmětů k něčemu), škotův uzel (spojení dvou různě tlustých provazů), osmička (horolezectví), zkracovačka (zkrácení lana)

Plátová hra (čas: 30 min, kde: vevnitř)

Proč to děláme: Povědomí o reklamě, stezka – Cesta země, str. 22, 1. bod

Pomůcky: papíry, tužky, časopisy

Nejdřív skautům ukážu inspirační reklamy z časopisů. Poté jim řeknu pár informací o nejbližší reklamě a oni musí udělat reklamní plakát na tuto akci.

Ukázka uzlů v terénu (čas: 25 min, kde: vevnitř)

Proč to děláme: použití uzlů

Pomůcky: uzlovačky, stůl, židle

S družinou budeme hrát jakési „divadlo“ o různých situacích (jdeme lézt na skálu, jsme na lodi,...) a v tomto divadle vždy dojdeme k momentu, kde bude třeba použít nějaký uzel. Každý bude muset uvázat uzel, který uzná za vhodné. Nakonec vysvětlím, jaký uzel měl kde být použit.

Zakončení: Úklid, pokřik

MOKRÁ, PRO SKAUTY (JIRKA, TAIWAN)

Zaměření schůzky: *Orientace v mapě, orientační body*

Zahájení: Pokřik

Kapr v kádi (čas: 5min, kde: kdekoli)

Proč to děláme: rozechřívací hra

Pomůcky: nic

Skauti udělají kruh. Jeden jde dovnitř a snaží se dostat ven. Ostatní mu brání.

Orientace na mapě (čas: 20min, kde: kdekoli)

Proč to děláme: orientace na mapě, stezka – Cesta země, str. 16, 3. bod

Pomůcky: mapy a buzoly

Budu skautům postupně vysvětlovat: různé druhy map, zorientování mapy, orientační body (okraje lesa, vyčnívající body (hrad...), řeka, soutok, body vrcholů), měřítko mapy, turistické trasy.

Na procvičení zorientování musí skauti najít svou pozici na mapě.

Králův poklad (čas: 30min, kde: kdekoli)

Proč to děláme: procvičení orientace na mapě

Pomůcky: připravené mapy

Legenda: „Před dávnými časy ukryl král Černovous velký poklad. Podařilo se nám zjistit několik míst, kam ukryl jednotlivé části pokladu. Na nalezení těchto míst máte jen 20 minut, neboť se poklad hroutí a déle než 20 minut nevydrží.“

Skauti dostanou mapy a popis míst (náměstí Blansko, strom na soutoku řek,...), tyto místa budou hledat na mapě a po nalezení zapíšou jejich souřadnice (souřadnice jsou na okraji mapy, např.: A4, F13,...). Nakonec se výsledky vyhodnotí a řeknou se správné výsledky.

Značky na mapách (čas: 20min, kde: kdekoli)

Proč to děláme: vysvětlení značek na mapách

Pomůcky: mapa

Skautům vysvětlím význam jednotlivých značek na mapách.

Hra na procvičení značek (čas: 15min, kde: kdekoli)

Proč to děláme: procvičení značek na mapě

Pomůcky: připravené pexeso

Připravím pexeso, kde budou vždy dvojice: symbol značky na mapě, vysvětlení značky. Pexeso se bude hrát se všemi kartičkami odkrytými (kdyby zbyl čas, dá se hrát i klasicky). Skauti budou k sobě přiřazovat dvojice.

Zakončení: Pokřik

SUCHÁ, PRO SKAUTY (ŠPAGET, PEPE, ONDRA)

Zaměření schůzky: Orientace a mapy – plánování tras

Zahájení: Pokřik

Král vysílá své vojsko(čas 10min.; kde: kdekoli)

Proč to děláme: rozehřívací hra

Pomůcky: nic

Jak plánovat trasy (čas 20min.; kde: u stolu)

Proč to děláme: naučení tras a jejich plánování

Pomůcky: mapa, papír

Vysvětlit jak se plánují trasy. Ukázat jak bych plánoval trasu já. Kdyžtak jim pomoci s jejím plánováním.

Eletrika (čas 15min.; kde: venku, rovná plocha)

Proč to děláme: odreagování

Pomůcky: deník, 2x pasta, 2x kartáček

Rozdělí se do dvou skupin a stoupnou si do dvou řad zády ke mně. Ten nejbližší ke mně se otočí a já mu ukážu nějaký předmět. Poté co ho ti dva uvidí, musí poslat signál (např. Poklepání na rameno) a poslední (podle toho, co dostal za signál) vybíhá pro určitou věc na určené místo a přiběhnou s ním zpět. Jde o to, aby se dohodli, jaký předmět má jaký signál.

Hra na procvičení paměti (čas: 20min, kde: venku)

Proč to děláme: Procvičení paměti

Pomůcky: papírky, plánek okolí klubovny

Rozmístím někde poblíž papírky a zakreslím je do plánu klubovny. Ukážu jim plánek a řeknu, že na zakreslených bodech jsou loupežníci. Skauti musí všechny loupežníky vybit (najít je), ale mají málo vody na cestu, proto musí loupežníky pobít co nejrychleji. Každý bude muset zakreslit co nejkratší a nejmíň namáhavou cestu, jak projde všechna loupežnická doupata. Až budou mít všichni naplánovanou cestu, vyrazí najednou. Bude se soutěžit o to, kdo bude mít všechny papírky z doupat první.

Nakreslení plánu (čas: 20min, kde: u stolu)

Proč to děláme: Zkusit si nakreslit plánek

Pomůcky: papíry, tužka

Máme kamaráda, který chce vidět jak vypadá tábořiště. A proto mu mají nakreslit plánek.

MOKRÁ, PRO SKAUTY (MATES, TKANIČKA)

Zaměření schůzky: Přespání v přírodě

Zahájení: Pokřik

Evoluce (čas:10min, kde:kdekoli)

Proč to děláme: rozechřívací hra

Pomůcky: nic

Postavy: kuře, slepice, opice, člověk

Princip evoluce: Kámen, nůžky, papír

Postavení přístřešku (čas 30min, kde: uvnitř)

Proč to děláme: vyzkoušení stavby přístřešku před deštěm

Pomůcky: 4x celta, lano, kolíky

Družinu rozdělíme na dva týmy. Každému týmu dáme dvě celt, dostatek kolíků a lana. Potom každý tým postaví co nejlepší přístřešek. Celé to bude na čas.

Skunk (čas: 20min, kde: uvnitř)

Proč to děláme: na odreagování

Pomůcky: šátek

Dobrovolník se zavázanýma očima se postaví do dveří a snaží se dotknout ostatních, kteří se snaží proběhnout. Když se někoho dotkne, tak ten se s ním vymění.

Plnění stezky (čas: 10min, kde: uvnitř)

Proč to děláme: Aby se naučili balit věci do extrémních podmínek, stezka-Cesta Země, str.16, 4.bod

Pomůcky: papír, tužka

Každému dám prázdný papír a řeknu jim, ať tam napíšíou všechno, co si myslí, že si mají vzít do horka, mokra a zimy. Potom jim řeknu, jestli to mají správně.

Legenda: Jeden skaut jezdil často na výpravy, ale neuměl si nikdy dobře sbalit věci do extrémních podmínek. Je tedy na tobě, abys mu pomohl.

Nakonec společně vyhodnotíme, kdo co napsal. Na velký papír budu psát seznam důležitých věcí, který takto společně vytvoříme.

Plácaná (čas: 10min, kde: uvnitř)

Proč to děláme: pro zlepšení postřehu

Pomůcky: nic

Hráči si sednou kolem stolu a dají hráči po pravici pravou ruku přes levou. Určí se směr, kterým se bude plácat. Plácne jedna ruka, pak ta vedle ní atd. Pokud se plácne dvakrát za sebou, mění se směr. Když to nějaká ruka splete, vypadává a musí se dát pod stůl. Vyhrává ten, komu vydrží ruka jako poslední.

Zakončení: Úklid, pokřik

SUCHÁ, PRO SKAUTY (PEPE, TKAŇA)

Zaměření schůzky: vaření v přírodě

Zahájení: Pokřik

Obchodování(čas:20min, kde:kdekoli)

Proč to děláme: rozehřívací hra

Pomůcky: čaj, cukr, voda

Skauty rozdělím na dvojice. Každá dvojice dostane stejný obnos peněz. Pak přijdou ke mě a budou se mnou smlouvat jako na trhu o částce, za jakou jim prodán danou ingredienci na vaření čaje.

Dělání ohně (čas:25min, kde: na louce)

Proč to děláme: Naučit se trochu vařit, stezka-Cesta Země, str.60, 1.bod

Pomůcky: rýč, lopata, voda

Dvojice a udělají malý, ale silný oheň

Vaření čaje (čas:30min, kde: na louce)

Proč to děláme: Ukázat si vaření čaje v praxi

Pomůcky: čaj, voda, kotlík

Dáme nad oheň kotlík s vodou. Až začne vřít, tak ho stáhneme a dáme louhovat čaj.

Úklid(čas20min:, kde: na louce)

Proč to děláme: naučit bezpečný úklid ohniště

Pomůcky: rýč

Skauti musí zalít ohně, bezpečně uklidit uhlíky a uklidit ohniště, aby nebylo možné najít, kde ohniště bylo.

Zakončení: pokřik

SUCHÁ, PRO SKAUTY (ŠPAGET, MATES)

Zaměření schůzky: Skautské svátky

Zahájení: Pokřik

Červíček patří do jablíčka (čas:10min, kde: kdekoli)

Proč to děláme: rozechřívací hra

Pomůcky: nic

Vybere se dobrovolník a zbytek se semkne do kola. Dobrovolník pak má za úkol dostat se do kruhu.

Státní svátky (čas: 20min, kde: vevnitř)

Proč to děláme: naučit státní svátky

Pomůcky: papír se svátky

Ukázat jim na papíru svátky a datumy. Říci jim něco o nich (př. Proč se slaví).

Upálení m. Jana Husa 6.7.; Štědrý den 24.12.; Den osvobození 8.5.; Vznik ČR 1.1.; Sametová revoluce 17.11.

Želvy a lovec (čas: 30min, kde: na venku)

Proč to děláme: na odreagování

Pomůcky: nic

Všichni z družiny budou želvičky a budou na čtyřech. Jeden bude lovec (který stojí) a snaží se převrátit želvy na záda. Pokud se mu to podaří, z želvy se stává lovec. Vyhrává poslední želva.

Pexeso (čas: 10min, kde: vevnitř)

Proč to děláme: zapamatování datumů

Pomůcky: papírky s datumy a svátky

Hraje se jako pexeso, ale budou se spojovat datumy se svátky.

Pantomima (čas:15min, kde:kdekoli)

Proč to děláme: zkusit si pantomimu

Pomůcky: nic

Rozdám papírky s city a pocity. Po jednom předvádí, ostatní hádají.

Zakončení: Pokřik

MOKRÁ, PRO SKAUTY (TAIWAN, JIRKA, ONDRA)

Zaměření schůzky: Práce ve skupině

Zahájení: Pokřik

Řízek (čas:10min, kde:kdekoli)

Proč to děláme: rozehřívací hra

Pomůcky: nic

Divadlo (čas:1h 10min, kde:uvnitř)

Proč to děláme: Práce ve skupině

Pomůcky: papíry tužky

Úkolem skautů bude připravit krátkou divadelní hru na 5 minut – ale se vším všudy. Rozdělí si role: scénárista, herec, maskér, kulisář, zvukař, producent... Každý zařídí to, co si vyžaduje jeho role (scenárista vymyslí příběh, producent udělá plakát...) Nakonec všechno v klubovně zrealizují – vyvěsí plakáty, zahrají hru, ...

(Je třeba hlídat to, aby každý skutečně splnil svoji roli a aby se nikdo nenudil. Kdo už splní to, co měl udělat, bude pomáhat zbytku.)

Krab (čas:10min, kde: kdekoli)

Proč to děláme: Zkouška spolupráce

Pomůcky: ohraničené pole

Jeden bude krab a bude se snažit ostatní pochyťat.

Zakončení: Pokřik

Záložní hra: Vedení skupiny (čas:10min, kde: kdekoli)

Proč to děláme: Vyzkoušení si vedení skupiny

Pomůcky: šátky

Všichni si zavážou oči, kromě jednoho, který je bude vést dráhou. Poté budou muset všichni napsat, kudy si myslí, že šli. Kdo to bude mít nejrychleji a správně, vyhrál.