

# Rádcovský tábor sv. Jiří



## Příprava družinové schůzky

Čahoun - Petr Hájek  
Martin - Martin Pešava  
Siky - Tomáš Vacek  
Šakal - Michal Dobeš

# JAK PŘIPRAVIT SCHŮZKU

## Plánování

Program družinových schůzek by neměl být jen náhodným výběrem her. U každého programu bys měl vědět „proč“ jsi ho zařadil do programu. Zkrátka, schůzka by měla být členům přínosná, něčím zajímavá a přitom vycházet z celoročního plánu oddílu. Pokud takový plán v oddíle nemáte, můžeš se nechat inspirovat stezkou a k tomu přidat nápady vztahující se např. k ročnímu období nebo nejrůznějším svátkům.

## Různorodost

Vždy bys měl střídat různé činnosti – klidnější programy prokládej pohybovými hrami. Je lepší schůzku udělat z více kratších programů, než abyste celou schůzku dělali jednu aktivitu. Při speciálně zaměřené schůzce naopak nevádí, když je aktivita jen jedna (např. bazén, LAN party, airsoft,... ale i na takovéto schůzce lze dělat různé činnosti.)

Neboj se do programu znovu zařazovat osvědčené programy, ale dej pozor, aby se neomrzely – pamatuj, v nejlepším se má přestat.

## Připravenost

Schůzku měj vždy připravenou! Není nic horšího, než na schůzce před ostatními rychle vymýšlet pravidla nějaké aktivity – členové většinou poznají, že nejsi připraven a budou se nudit, než něco vymyslíš nebo v horším případě začnou vymýšlet vlastní „nevhodný“ program a tak se schůzka může pěkně zvrhnout...

## Příprava

Nápady na program schůzek si zapisuj do svého zápisníku nebo můžeš použít formulář pro přípravu schůzky. Tento formulář ti bude pomocníkem v přípravě i v hodnocení schůzky.

## Využívání zdrojů

K přípravě schůzek se neboj používat nejrůznější příručky, knihy, internet, časopisy,... Je zbytečné vymýšlet již vymyšlenou věc nebo hru – většinou to zabere spoustu času a sil a o to pak může být větší zklamání, když se to ostatním nebude líbit.

# MOKRÁ A SUCHÁ DRUŽINOVKA

V čem spočívá rozdíl? Ne vždy umožní počasí a jiné vlivy, abychom celou schůzku věnovali pobytu venku, nebo dlouhé bojové hře. Proto je dobré mít na každou schůzku připravenou i mokrou variantu, kterou zařadíme v případě nepřízně počasí.

## Suchá družinovka

Je klasická schůzka, jak ji známe. Programy probíhají většinou venku, protože suchá družinovka předpokládá dobré počasí bez deště. Venku samozřejmě nemusíme být celou dobu. Probírání nějakého bodu ze stezky, plánování příští výpravy, apod. může probíhat uvnitř klubovny. Důležité je, že počítáme s možností jít ven.

## Mokrý družinovka

Počítá s nepřízní počasí. Je připravena tak, aby se celý program mohl odehrát uvnitř budovy (stanu, přístřešku, ...) Takovouto schůzku je dobré mít vždy v záloze. Když by bylo špatné počasí, realizuješ mokrou družinovku ze zálohy a původně plánovanou suchou odložíš na jindy. Mokrý družinovka se nemusí vázat jen na klubovnu. Pokud víme dostatečně dlouho dopředu, že má být škaredě, vyrazíme s družinou za kulturou, sportem, nebo nějakou zajímavostí (horolezecká stěna, kino, muzeum, exkurze ve sklárně...).

# TÉMATA SCHŮZEK

Zdravověda – simulace nehod, maskování, obvazování, ...

Orientace a mapy – putování, památky, plánování tras, terénní hry, GPS, ...

Šifry a logika – předávání zpráv na dálku, hádanky, kryptografie, ...

Uzle – vázané stavby, stavba tee-pee, lanové aktivity, používání uzlů...

Příroda – přespání v přírodě, vaření v přírodě, noční příroda, ochrana přírody, stopování

Práce ve skupině a spolupráce – společná pomoc, společná tvorba, poznávání se,...

Sportovní – nový sport, učení se nových pravidel, zdokonalení, fyzická,...

Rádce má volné ruce – cokoliv, co rádce baví, co umí nebo v čem je dobrý, ...

Významné dny – státní svátky, skautské svátky, den v krojích, den Země,...

Stezka – realizace aktivit stezky, které se zakomponují do programu

# PRŮBĚH SCHŮZKY (DLE FORMULÁŘE)

## Zahájení

K zahájení je dobré použít nějaký krátký ustálený rituál, aby všichni poznali, že schůzka právě začala. (Podání ruky, pokřik, družinová choreografie,...)

## Rozehřívací hra

Krátká hra je vhodná nejen k rozeřtání a naladění dobré atmosféry, ale je to také čas, který dáme opozdilcům, než začneme dělat jiný program.

## Informace

Je dobré raději na začátku schůzky předat důležité informace všem členům, aby se na to později nezapomnělo. Může jít o informace k výpravám, rozdávání přihlášek na akce, potvrzování stezky,... Tato část by neměla být moc dlouhá (max. 15 min.)

## Hlavní programy

Hlavní program schůzky je dobré rozčlenit na menší celky (programy) a každý z nich realizovat trochu jinou formou (střídat klidnější program s pohybovými aktivitami.) Jednotlivé programy si očísľuj (kolonka pořadí) v tom pořadí, v jakém je plánuješ realizovat.

U každého programu by sis měl uvědomit, **PROČ** ho chceš dělat (to může vycházet z oddílového plánu nebo ze stezky – např. něco nového se naučit, něco neobvyklého si vyzkoušet, něco vyrobit, dovědět se něco o ostatních, někomu pomoci, zdokonalit se v něčem, ...)

Dále je potřeba najít vhodnou formu **JAK** svůj cíl zrealizovat (hrou, debatou, exkurzí, návštěvou někoho, ...) Nezapomeň na nějakou legendu nebo úvod do programu – je lepší říci „Zraněný člen rozvedky při útěku ztratil důležitý dopis, který divoká zvěř roztrhala...“ než „Běžte do lesa posbírat lístečky s šifrou!“

Nezapomeň si napsat seznam všeho potřebného k programu (**S ČÍM**). Příprava pomůcek je také důležitá a je dobré občas vyladit i drobné detaily. Dnešní technika umožňuje připravit zajímavé rekvizity – členy určitě více zaujmou herní peníze s vlastními portréty, než bílé lístečky s napsanými číslicemi. (Poznámky k technice: Nezapomeň, že text

vytištěný na inkoustové tiskárně nevydrží ve vlhkém prostředí. GPS signál nemusí vždy být perfektní. Chytrý telefon žere hodně energie, takže se může vypnout v tu nejnevhodnější dobu. )

Nezapomeň také na **bezpečnost** při hře! Odstraň rizika, která odstranit jdou (tzv. bezpečnostní opatření – sundat přívěšky a pantofle, nepoužívat nebezpečné věci, oznámit rodičům místo výpravy, mít lékárníčku...) a rozmysli si, co budeš dělat, kdyby se něco stalo (budu umět ošetřit drobné úrazy? Víím kam zavolat v případě nehody?)

Součástí programu je také **zhodnocení**. Zde se hodnotí tak, že čím více hvězdiček vybarvíš, tím byl program lepší.

0 – program se nerealizoval,

1 – program se vůbec nepovedl,

...

5 – program byl super, všechny to bavilo, splnili jsme všechno, co bylo třeba)

## Úklid

Nezapomeň naplánovat úklid všech míst, kde jsi realizoval nějaký program. Můžeš mít třeba nějaké osudí s úkoly na lístečcích a každý si na konci jeden vylosuje.

## Zakončení

Pokus se schůzku končit včas (rodiče počítají s nějakým termínem). Můžeš opět použít nějaký rituál jako na zahájení.

## Stezka

Zde si napiš, jaké body stezky plánuješ na schůzce probírat. Konkrétní podrobnosti k jednotlivým bodům by měly být zapsány k danému programu.

## Zhodnocení

Zde si napiš postřehy ze schůzky. Neboj se ostatních členů zeptat, zda je jednotlivé programy zaujaly, co se jim líbilo, co by udělali jinak,... Na hodnocení nezapomínej! Bude se ti hodit, až se budeš ke svým přípravám vracet při plánování nových schůzek – můžeš podle toho změnit např. dobu trvání programů, nebo nepovedené programy vůbec nedělat a nahradit je jinými.

# DEMODRUŽINOVKY

Demodružinovky jsou v podstatě klasické družinové schůzky, které se realizují na rádcovském táboře ve zkráceném čase. Dělají se proto, abyste si vyzkoušeli přípravu a průběh schůzek „na nečisto“ a přitom si osvojili některé návyky rádce.

Demodružinovky, které budete vytvářet, se snažte dělat poctivě. Budou vám i všem frekventantům sloužit po táboře při vašich družinových schůzkách u vás v oddíle.

## Základní pravidla

1. Demodružinovka bude probíhat jen **45 minut**, ale plánovaná bude na 90 minut. To znamená, že si naplánujete schůzku na 1,5 hodiny, ale z časových důvodů budete mít jen 45 minut na realizaci na rádcovském táboře. Z toho vyplývá:
  - **Nebude se vše dělat do konce:** Časově náročnější programy se zkrátí. Např.: Budete mít připravenou hru. Vysvětlíte její pravidla, zahraje se část z ní a ukončí se, a půjde se na další program.
  - **Některý program se jen naznačí,** většinou ten časově náročný. Např. řeknete „Teď bychom šli vyrábět rukodělnku“ a program se bude brát za udělaný.
2. K družině se připojí patron. To bude člověk, za kterým budete moci vždy přijít a poradit se (a to nejenom o přípravě demodružinovky). Bude součástí družiny, takže se bude programu účastnit jako každý jiný člen. Patron vám bude dávat zpětnou vazbu (jak na něho schůzka působila, čím by se dala vylepšit, co jste udělali dobře a co se nepovedlo, na čem byste měli zapracovat,...).
3. Téma schůzky. Budete mít předem dané, jakým směrem se má schůzka ubírat. Podle těchto kritérií se budete muset zařídít (v jakém počasí schůzka bude, co byste měli v družině rozvíjet,...)

## Rozdělení rolí

Ve družině budete rozděleni po dvojicích, jeden bude rádce a druhý podrádce (role se budou střídát). Rádce bude mít za vše odpovědnost (za program, provedení, dodržení času...). Podrádce bude ve všem rádci pomáhat, vezme si na starosti jednu aktivitu (tzn., že ji nejenom vymyslí, ale také vysvětlí pravidla a zrealizuje na schůzce). Schůzky budete připravovat spolu a písemný záznam přípravy včas odevzdáte dle pokynů svého patrona.

## ZPĚTNÁ VAZBA

Zpětná vazba je takové ohlédnutí za tím, co jsme zrovna zažili. Může to být zhodnocení průběhu akce nebo povídání o tom, jak se kdo choval nebo cítil. Dělá se pro to, abychom se z ní poučili a příště to zvládli lépe. Zpětnou vazbu se snaž dělat různými způsoby, aby to pro ostatní nebyla taková otrava. Nezapomeň si zpětnou vazbu ke každému programu zapsat do přípravy schůzky.

### Pravidla

- Zpětnou vazbu prováděj hned po akci. *(Né až za týden na další schůzce, kdy si členové už nebudou nic pamatovat)*
- Dávej konkrétní otázky. *(Když se pokaždé zeptáš „Co se vám líbilo?“, tak to za chvíli nebude už nikoho bavit a nic se stejně nedovíš.)*
- Zpětná vazba by neměla být moc krátká *(odbyto jednou otázkou)* ani moc dlouhá *(tisíce otázek)*.
- Pozoruj členy během programu, jak se chovají, jak program prožívají – z toho poznáš hodně a můžeš se pak zeptat konkrétních lidí, jak se cítili.
- Když už nějaký program kritizují, snažím se zjistit, proč bylo něco špatně a jak by to šlo napravit.
- Když něco kritizují, je dobré také najít něco, co pochválit.
- Po fyzicky nebo psychicky náročných akcí je lepší se zpětnou vazbou počkat třeba i pár dní, až všichni naberou síly a opadnou dočasné emoce.

### Příklady

- **Ústní** – sedneme si na klidné místo, kde se rádce ptá na jednotlivé body programu. Když členy nic nenapadá, zkusí rádce začít od sebe, čeho si při programu všiml, co se jemu líbilo,... ostatní se pak chytanou.
- **Písemná** – máme připravený dotazník s otázkami, který členům rozdáme. Dotazník může být i v elektronické podobě rozeslaný emailem.
- **Gesta, zvuky** – různými gesty nebo zvuky dáváme najevo, jak se nám jednotlivé programy líbili. (Potlesk, bubnování dřívky, dupání, palec nahoru-dolů, délka kroku vpřed, hloubka dřepu,...)
- **Předměty** – Každému dáme několik předmětů a ty jsou rozděleny mezi programy. (sirky, kartičky, nálepky, kamínky,...)

# SEZNAM ZDROJŮ PRO TVORBU SCHŮZEK

- Webové zdroje her
  - <http://www.hranostaj.cz/>
  - <http://www.hra.cz/>
  - <http://junak.cervenepecky.cz/hry/>
  - <http://eher.wz.cz/>
  - <http://centrum.her.unas.cz/>
  - <http://www.taborovehry.wz.cz/>
  - Velká kniha her (PDF verze)  
([http://pomocucitelum.cz/file.php?item=508&file=velka\\_kniha\\_her.pdf](http://pomocucitelum.cz/file.php?item=508&file=velka_kniha_her.pdf))
- Knihy her
  - Miloš Zapletal – spusta knih (Hry v přírodě,...)
- Výchovné aktivity
  - Aktivity na body stezky – skauting.cz  
([http://krizovatka.skaut.cz/database/database\\_programu/](http://krizovatka.skaut.cz/database/database_programu/))
- Připravené družinovy - Družinovník na <http://rtsvjiri.skauting.cz>
- Web se spoustou podnětů pro rádce
  - <http://www.teepek.cz/>
  - <http://www.hununpa.cz/>
- Rukodělky
  - <http://www.rukodelky.wz.cz/>
  - <http://www.teepek.cz/pro-radce/rukodelky/>
  - <http://zabicka.xf.cz/rukodelky.html>
- Knihy o rádcování
  - Miloš Zapletal -Rádce skautské družiny (Podněty a rady pro rádcování , vypracovaný celoroční program na schůzky a výpravy)
  - Jaroslav Novák, Miloš Zapletal – Skautská družina (Podobné jako předchozí)
- Další náměty
  - Skautská praxe – ve videích ([www.skautnet.cz/skautskapraxe](http://www.skautnet.cz/skautskapraxe))
  - Využívejte internetové vyhledávače